

***Jeżeli Twoje dziecko spędza czas przed komputerem,
to może warto wiedzieć czy wybrane gry są dla niego odpowiednie?***

Granie w gry komputerowe jest bardzo popularną formą wykorzystywania czasu przez dzieci oraz młodzież. Kupując gry rodzice nie zawsze kierują się walorami edukacyjnymi, najczęściej ulegają presji dzieci lub pozostawiają dziecku „wolną rękę”.

Jednak zanim kupisz grę komputerową obejrzyj dokładnie opakowanie, zapoznaj się z treścią gry, a w razie wątpliwości zapytaj sprzedawcę czy nie zawiera brutalnych treści i jest odpowiednia do wieku twojego dziecka.

Wiele gier skonstruowanych jest na bazie scenariuszy pełnych przemocy. W wirtualnym świecie dominuje prawo silniejszego; kumulują się agresywne zachowania: strzelaniny, bijatyki, niszczenie, zabijanie, okaleczenie ciała. Gracze wcielają się w terrorystów, złodziei i gangsterów, a przyjaźnie zawierają tylko w imię własnej korzyści.

Psychologowie alarmują, że oddziaływanie gier jest silniejsze niż oglądanie przemocy w telewizji. Jest tak dlatego, że gracz aktywnie uczestniczy w grze komputerowej, sam dokonuje aktów przemocy poprzez bohatera, którym kieruje. Powtarzanie aktów agresji znieczula na przemoc, gracz kojarzy zachowania agresywne z nagrodą. Poprzez dobre zachowania nie można osiągnąć kolejnego etapu.

Gry zawierające destrukcję i przemoc wypaczają system moralny. Szczególnie dzieci łatwo ztracają granicę pomiędzy rzeczywistością a fikcją. Grając w agresywne gry stają się bardziej agresywne wobec innych.

**Nie wszystkie gry skierowane są do każdej grupy odbiorców.
Zwłaszcza rodzice powinni mieć świadomość ograniczeń wiekowych
w grach komputerowych.**

Dlatego ogólnie narzucono obowiązek informowania kupującego o grupie wiekowej, do której kierowana jest dana gra.

PEGI - Ogólnoeuropejski system klasyfikacji gier (Pan-European Game Information, PEGI) to system ratingu wiekowego stworzony w celu udzielenia rodzicom w Europie pomocy w podejmowaniu świadomych decyzji o zakupie gier komputerowych. System ten, jednolity i stosowany obecnie w większości krajów Europy, został wprowadzony wiosną 2003 r.

Znaki ratingu PEGI znajdują się z przodu i z tyłu opakowania. Są to znaki 3+, 7+, 12+, 16+ i 18+. Dostarczają one wiarygodnych informacji o stosowności treści gry z punktu widzenia ochrony nieletnich. Rating wiekowy nie uwzględnia poziomu trudności ani umiejętności niezbędnych do korzystania z danej gry.

Zapewne niejednokrotnie spotkaliście się z owymi oznaczeniami na pudełkach z grami komputerowymi.



- **PEGI 3+** – Treść gier oznaczonych w ten sposób uznaje się za odpowiednią dla wszystkich grup wiekowych. Dopuszczalna jest pewna ilość przemocy w kontekście komicznym (zwykle podobna do prezentowanej w kreskówkach w rodzaju Królika Bugsa czy Toma i Jerry’ego). Dziecko nie powinno utożsamiać postaci pojawiających się na ekranie z postaciami rzeczywistymi. Powinny one być w całości wytworem fantazji. Gra nie powinna także zawierać dźwięków ani obrazów, które mogą przestraszyć dziecko. Nie powinien się w niej ponadto pojawiać wulgarny język, sceny przedstawiające nagość ani odniesienia do aktywności seksualnej.
- **PEGI 7+** – Gry, które w innym przypadku zostałyby zakwalifikowane do grupy 3+, lecz zawierają dźwięki lub sceny potencjalnie przerażające najmłodszych odbiorców, mogą być uznane za odpowiednie dla tej grupy wiekowej. Dopuszczalne są sceny obejmujące częściową nagość, ale nigdy w kontekście seksualnym.
- **PEGI 12+** – Gry wideo pokazujące przemoc o nieco bardziej realistycznym charakterze, skierowaną przeciw postaciom fantastycznym i/lub nierealistyczną przemoc wobec postaci o ludzkim lub rozpoznawalnych zwierząt, ponadto w tej kategorii wiekowej dopuszczalna jest nieco bardziej dosłowna nagość. Ewentualne wulgaryzmy muszą mieć łagodny charakter i nie mogą zawierać odwołań do seksu.
- **PEGI 16+** – Ten symbol jest nadawany, jeżeli przemoc lub aktywność seksualna wyglądają tak jak w rzeczywistości. Młodzież w tym wieku powinna również być odporna na brutalniejsze wulgaryzmy, sceny pokazujące używanie tytoniu lub narkotyków oraz sceny popełniania przestępstw.
- **PEGI 18+** – Za gry dla dorosłych uznaje się gry przedstawiające daleko posuniętą przemoc i/lub specyficzne rodzaje przemocy. Daleko posunięta przemoc jest najtrudniejsza do zdefiniowania, ponieważ w wielu przypadkach jest to pojęcie bardzo subiektywne, ale ogólnie można ją określić jako sceny przemocy powodujące u widza uczucie odrazy.

Oznaczenia zamieszczone z tyłu opakowania podają najważniejsze przyczyny zaliczenia gry do danej klasyfikacji wiekowej.

Jest osiem takich oznaczeń: przemoc, wulgaryzmy, lęk, narkotyki, seks, dyskryminacja, hazard i gra w Internecie z innymi ludźmi.



Wulgarny język. W grze jest używany wulgarny język.



Dyskryminacja Gra pokazuje przypadki dyskryminacji lub zawiera materiały, które mogą do niej zachęcać.



Narkotyki W grze pojawiają się nawiązania do narkotyków lub jest pokazane zażywanie narkotyków.



Strach Gra może przestraszyć młodsze dzieci.



Hazard Gry, które zachęcają do uprawiania hazardu lub go uczą.



Seks W grze pojawiają się nagość i/lub zachowania seksualne lub nawiązania do zachowań o charakterze seksualnym.



Przemoc Gra zawiera elementy przemocy.



Online Można grać online.

PEGI zapewnia doradztwo dotyczące stosowności gier dla poszczególnych grup wiekowych. Jednak każde dziecko jest inne. To rodzice powinni podjąć ostateczną decyzję co do tego, jakie obrazy i doświadczenia są odpowiednie dla ich dzieci.

Pamiętajmy, że są również gry i programy o charakterze edukacyjnym, uczące podejmowania decyzji, myślenia strategicznego, wspomagające naukę matematyki, j. polskiego i angielskiego, stymulatory gier sportowych: tenisa, bilarda, piłki nożnej, hokeja. Pomagają w nauce, wyrównywaniu braków, rozwijają umiejętność samodzielnej nauki, utrwalają wiadomości, kształtują pamięć, uwagę, myślenie, rozwijają wiedzę, umiejętności. Dzieci mają możliwość wielokrotnego powtarzania ćwiczenia, regulowania ich doboru i tempa pracy. Za poprawne wykonanie zadania są nagradzane słownie („Brawo!”, „Cudownie!”, „Jesteś wspaniały!”)

Dziecko poznaje jednocześnie obsługę komputera (sprawna obsługa myszki, klawiatury), poprawia refleks, koordynację wzrokowo-ruchową, rozwija umiejętność postrzegania, kojarzenia, logicznego myślenia, poszerza wyobraźnię, uczy się podejmowania decyzji, zastanawiania się nad ich konsekwencjami, a przede wszystkim sprawia przyjemność.

Pamiętajmy o tym i kontrolujmy zarówno czas spędzany przez dzieci przy komputerze jak i rodzaj zabawy.

Wskazówki dla rodziców

- zainteresuj się w jakie gry gra twoje dziecko, zarówno na komputerze domowym jak i u kolegi czy koleżanki,
- zawsze sprawdzaj klasyfikację wiekową podaną na opakowaniu gry,
- ustal zasady z jakich gier dziecko może korzystać oraz w jakie nie może grać, w razie sprzeciwu dziecka wyjaśnij przyczyny swojej decyzji,
- poszukaj opisu treści gry, a najlepiej sam w nią najpierw zagraj,
- dziecko powinno korzystać z komputera tylko przy obecności rodziców, zastosuj więc zasadę by pytało cię o zgodę na grę,
- bezwzględnie ogranicz czas spędzany przez dziecko przy komputerze do 1-2 godzin,

- stosuj zasadę: najpierw obowiązki, potem komputer,
- pamiętaj, że niektóre gry internetowe umożliwiają pobranie dodatkowego oprogramowania, które może zmienić treść gry i jej klasyfikację wiekową,
- w gry internetowe zazwyczaj gra się w grupach, często konieczne jest kontaktowanie się z nieznanymi osobami. Powiedz dzieciom, aby nie podawały swoich danych i mówiły Ci o niewłaściwych zachowaniach obcych,
- zaproponuj dziecku gry edukacyjne, logiczne, encyklopedie i programy do interaktywnej nauki języków.

Jako rodzic możesz również zastosować:

Narzędzia kontroli rodzicielskiej

Blokady rodzicielskie umożliwiają rodzicom i opiekunom kontrolę oraz ograniczenie dostępu do gier i innych rozrywek. Producenci konsol i innych urządzeń do gry oferują rodzicom różne metody kontroli dostępu. Wszystkie niezbędne informacje o blokadach rodzicielskich można znaleźć w publikacjach dołączonych do tych urządzeń. Najwięksi producenci gier zamieszczają przydatne informacje również w Internecie.

Ustal, jakie urządzenie masz w domu. Jeżeli chcesz się dowiedzieć więcej o jego funkcjonowaniu, kliknij jeden z poniższych odsyłaczy. Jeżeli Twojej konsoli lub urządzenia nie ma na tej liście, sugerujemy bezpośredni kontakt z producentem.

[Microsoft: Blokady rodzicielskie Xbox 360](#)

[Nintendo: Blokady rodzicielskie Wii](#)

[Nintendo: Blokady rodzicielskie DS](#)

[Sony: Blokady rodzicielskie PS2 DVD](#)

[Sony: Blokady rodzicielskie PS3](#)

[Sony: Blokady rodzicielskie PSP](#)

[PC Windows Vista – blokady rodzicielskie gier dla Windows](#)

Opracował: Zespół wychowawczy klas IV-VI